**Athena Asamiya** ( **麻 宮 ア テ ナ** , *Asamiya Atina* ) es el primer personaje creado por la compañía SNK en el año 1987, en su juego homónimo *Athena* , remontado a tiempos míticos. Su encarnación actual aparece por primera vez en el juego Psycho Soldiers siendo ésta una descendiente de la [Princesa Athena](https://kof.fandom.com/es/wiki/Princesa_Athena) del primer juego ya mencionado. Ella aparece más tarde en [The King of Fighters](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters), desde el primer juego de la serie. También tuvo su propio juego de rol *Athena: Awakening from the Ordinary Life* en 1999 lanzado específicamente en Japón para la [Playstation](https://kof.fandom.com/es/wiki/Playstation) .

Athena fue un personaje bastante anticipado para el lanzamiento de The King of Fighters y los desarrolladores relatan que están trabajando constantemente y puliéndola en cada entrega. Su sobrenombre oficial es **El ídolo psíquico** ( *La Ídolo con Poderes Psíquicos* ).

En la encuesta de frecuentes Japonesa, fue votado como el personaje favorito N ° 1 de los juegos de peleas en la historia de los videojuegos pronto por Chun li.



## Sumario

* [1Historia](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Historia)
  + [1.1Saga de Orochi](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Saga_de_Orochi)
  + [1.2Saga de NESTS](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Saga_de_NESTS)
  + [1.3Saga de Ash](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Saga_de_Ash)
* [2Athena: Awakening of an Ordinary Life](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Athena:_Awakening_of_an_Ordinary_Life)
* [3Aspecto](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Aspecto)
* [4Personalidad](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Personalidad)
* [5Estilo de Pelea](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Estilo_de_Pelea)
* [6Poderes](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Poderes)
  + [6.1Técnicas](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#T%C3%A9cnicas)
* [7Habilidades](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Habilidades)
* [8Música](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#M%C3%BAsica)
  + [8.1Image Songs](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Image_Songs)
* [9Dobladores de voz](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Dobladores_de_voz)
* [10Apariciones](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Apariciones)
  + [10.1Cameos](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Cameos)
* [11Apariciones en Anime](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Apariciones_en_Anime)
* [12Personajes Similares](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Personajes_Similares)
* [13Véase también](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#V%C3%A9ase_tambi%C3%A9n)
* [14Tarjetas](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Tarjetas)
* [15Sprites](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Sprites)
* [16Sprites que no se utilizaron en The King of Fighters '99](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Sprites_que_no_se_utilizaron_en_The_King_of_Fighters_'99)
* [17Galería](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Galer%C3%ADa)
  + [17.1Artworks](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Artworks)
  + [17.2Pantalla de resultados](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Pantalla_de_resultados)
  + [17.3Tarjetas](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Tarjetas_2)
  + [17.4Otros](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Otros)
* [18Curiosidades](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Curiosidades)
* [19Pruebas de KOF XIII](https://kof.fandom.com/es/wiki/Athena_Asamiya#Pruebas_de_KOF_XIII)

## Historia

[Dibujo animado de un personaje animado

Descripción generada automáticamente con confianza baja](https://static.wikia.nocookie.net/kof/images/5/50/Athena-ps.jpg/revision/latest?cb=20101127013141&path-prefix=es)

Athena en Psycho Soldier

Athena es una colegiala moderna de Japón. Ella hizo equipo con su amigo, [Sie Kensou](https://kof.fandom.com/es/wiki/Sie_Kensou) , para pelear en nombre de la justicia. En Psycho Soldiers, ella era uno de los "héroes de la luz" que defendió al mundo de las fuerzas de Shiguma. Sus poderes psíquicos se creen que son transmigrados hacia ella más que por herencia familiar. Como tal, ella es referida ciertas veces como la reencarnación de la Princesa o Diosa Athena.

### [**Saga de Orochi**](https://kof.fandom.com/es/wiki/Saga_de_Orochi)

[Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente](https://static.wikia.nocookie.net/kof/images/b/bc/AthenaRoosterKOF.png/revision/latest?cb=20130110013015&path-prefix=es)

Athena y sus apariciones en KOF

En The King of Fighters, ella es aprendiz del maestro de Kenpo de Kensou, [Chin Gentsai](https://kof.fandom.com/es/wiki/Chin_Gentsai) . Ha pasado la mayoría de su vida recluida en las montañas de China entrenando.

Athena forma el [Psycho Soldiers Team](https://kof.fandom.com/es/wiki/Psycho_Soldiers_Team) junto con Kensou y Chin, para participar en los torneos como una forma de entrenamiento y para salvar a la gente de aparentes amenazas. Otras veces, ingresan para derrotar fuerzas malignas.

Athena participa en [KOF '94](https://kof.fandom.com/es/wiki/KOF_%2794) junto a su equipo, en donde son el equipo de China. En [KOF '95](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_%2795), Athena vuelve con su equipo a participar. A partir de ese torneo, Athena queda impresionada por las habilidades de [Kyo](https://kof.fandom.com/es/wiki/Kyo_Kusanagi), a tal punto de que Kensou y la novia de Kyo, [Yuki](https://kof.fandom.com/es/wiki/Yuki), creen que ella está enamorada de él. Pero esto no es cierto, Athena se cambia de escuela para conocerlo mejor. Ella interviene en un pleito provocado por [Iori Yagami](https://kof.fandom.com/es/wiki/Iori_Yagami) para retar a Kyo a un combate en la misma preparatoria, al interceptar el "Yamibarai" de este, viendo lo que es el sentimiento oscuro de él y algunas imágenes vagas de él cuando era niño y algo relacionado a [Orochi](https://kof.fandom.com/es/wiki/Orochi), lo que provocó que los otros personajes crean que Athena se enamora de Iori (que causa celos más grandes en Kensou). Todo esto, sin embargo, ocurre en un manga llamado "King of Fighters: Kyo" que no es canónico del juego.

En el [torneo de 1996](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_%2796), Chin parece perturbado por la energía que percibía y no quería involucrar a sus estudiantes. Sin embargo, lo sorprenden tras redoblar su entusiasmo por el evento e ingresaron. En el evento Athena comprende de qué se trata la amenaza que se cierne sobre todos los involucrados en en el torneo, en especial los [Tres Tesoros Sagrados](https://kof.fandom.com/es/wiki/Three_Sacred_Treasures_Team).

Su éxito en el torneo es mostrado más adelante en los siguientes años, donde reciben infinidad de cartas de fanáticos. Athena en particular tiene un impulso enorme en popularidad. Sin embargo, Chin rechaza las propuestas de entrar al torneo pues no quiere que sus estudiantes olviden el propósito de su entrenamiento. Determinada a hacerle cambiar de parecer, Athena le da una carta de [Kaoru Watabe](https://kof.fandom.com/es/wiki/Kaoru_Watabe), su "más grande fanática". El contenido de la carta le ayuda con sus argumentos de que su publicidad mueve a la gente a ser mejores, que es en esencia, otra forma de salvar a la humanidad. Convencido de que sus estudiantes están mejorando, les permite entrar al torneo [KOF '97](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_%2797). Aquí Athena contempla la batalla contra el [Orochi Team](https://kof.fandom.com/es/wiki/Orochi_Team) y [Orochi](https://kof.fandom.com/es/wiki/Orochi), sin embargo no interviene en esta.

Tras el torneo KOF '97, los Psycho Soldiers se encuentran con Kaoru, que viaja ahora con ellos y es incluso un Striker en KOF 2000.

### [**Saga de NESTS**](https://kof.fandom.com/es/wiki/Saga_de_NESTS)

Por este tiempo, Athena se vuelve una famosa estrella pop que asciende en las encuestas con sus conciertos. Ella le da la bienvenida a un nuevo integrante, [Bao](https://kof.fandom.com/es/wiki/Bao), cálidamente y espera que él de lo mejor de sí mismo. Adicionalmente, se vuelve más consciente y preocupada por Kensou cuando este pierde sus poderes, ella permanece optimista con él, diciendo que sus poderes pueden restaurarse. Entran al [siguiente torneo](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_%2799), y cuando este está por terminar, Athena y su equipo quedan atrapados en la base de [NESTS](https://kof.fandom.com/es/wiki/NESTS). Cuando [K'](https://kof.fandom.com/es/wiki/K%27) vence a [Krizalid](https://kof.fandom.com/es/wiki/Krizalid), y la base empieza a derrumbarse, Athena queda atrapada por una roca que le lastima una pierna, Kensou en su desesperación recupera sus poderes y logra salvarla.

El trasfondo de su equipo en [KOF 2000](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_2000) revela que el equipo entra para ver si Kensou puede recuperar sus poderes y Bao se estabiliza, pues desde el torneo pasado Bao cayó muy enfermo. Athena y su equipo se encuentran en la base de NESTS durante su colapso en las finales (cuando K' derrota al [con de Zero](https://kof.fandom.com/es/wiki/Zero_(clon)) y este es asesinado por [Whip](https://kof.fandom.com/es/wiki/Whip)). Un rayo del cañón Zero está a punto de darle al equipo, pero Bao los salva, aunque queda mal herido. Sin embargo, en ese momento Kensou empieza a recuperar sus poderes, lo que les resulta inexplicable en ese momento a los Psycho Soldiers.

En el torneo de [KOF 2001](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_2001), Kensou recupera la mayor parte de su poder, y Bao se debilita, concluyendo que ambos poseen poder compartido. Athena y su equipo entran de nuevo para ver su nivel y habilidad. Cuando la base de [Igniz](https://kof.fandom.com/es/wiki/Igniz) cae al mar, Athena y su equipo se salvan, pero son observados desde lejos por el malévolo [Ron](https://kof.fandom.com/es/wiki/Ron), que descubre que el poder de Kensou y Bao es un poder milenario llamado "El espíritu del Dragón".

### **Saga de Ash**

Los Psycho Soldiers no entran al torneo de [KOF 2003](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_2003) pues Kensou y Bao se van en un viaje de entrenamiento durante un año entero con Chin, para que pudieran dominar al Espíritu del Dragón. No queriendo perderse el torneo, Athena une fuerzas con [Hinako](https://kof.fandom.com/es/wiki/Hinako_Shijo) y [Malin](https://kof.fandom.com/es/wiki/Malin) para formar el equipo [High School Girls Team](https://kof.fandom.com/es/wiki/High_School_Girls_Team), una extraña, pero en cierta forma exitosa y fuerte formación.

En [KOF XI](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_XI) Athena se reúne con Kensou, tras su año de entrenamiento, y [Momoko](https://kof.fandom.com/es/wiki/Momoko), una de las fanáticas de Athena, también con poderes psíquicos y que además practica Capoeira.

A pesar que Athena ni alguno de los Psycho Soldiers tienen un rol mayor durante los torneos de KOF 2003 hasta KOF XIII, parece que ella está destinada a enfrentar junto a Kensou y Bao al poderoso Ron y sus secuaces, que intentan robar el Espíritu del Dragón.

En [KOF XIII](https://kof.fandom.com/es/wiki/The_King_of_Fighters_XIII), Athena y sus amigos entran porque Chin siente una nueva amenaza (los [Those from the Past](https://kof.fandom.com/es/wiki/Those_from_the_Past)). Chin logra que K' se involucre en el asunto, gracias a Kula, a la que soborna con grandes cantidades de helado de fresa. Sin embargo, a causa de Kensou, Athena y los demás, malinterpretan que Chin tiene una "novia" (pero después se aclara el malentendido). En este torneo Athena derrota Kim y su equipo, pero es vencida por Kyo. Pese a que intenta convencerlo que quiere ayudarlo, este no acepta, ya que Kyo considera que es solo problema de él. Tras el final del equipo, se puede ver como Kensou imagina que son héroes deteniendo al clan [Hizoku](https://kof.fandom.com/es/wiki/Hizoku).